

# Colpo grosso a Spau Lithos

## A cura dell'associazione Hul'Naus Kalith

Il Duca di Spau Lithos è stato rapito, e sul suo destino cala ora un'ombra inquietante.

I suoi più fidati consiglieri sono sorvegliati a vista e confinati all'interno di un'abbazia, isolati dal resto del mondo.

Ogni via di fuga sembra spezzata, ogni alleato ridotto al silenzio.

Eppure, con grande rischio, è riuscita a partire una richiesta d'aiuto.

A voi il compito di rispondere a questa chiamata di soccorso e raggiungere l'abbazia, dove i consiglieri attendono con speranza l'arrivo di avventurieri pronti a supportarli.

### Oggetto dell'evento

L'evento consiste in un'esperienza che unisce elementi di gioco di ruolo e una prova finale in stile escape room, sviluppata in più luoghi situati entro un raggio limitato rispetto al punto di partenza indicato dall'organizzazione.

### Finalità del gioco

Lo scopo del gioco è raggiungere i luoghi indicati, svolgere le prove previste e raccogliere gli indizi necessari per affrontare correttamente l'enigma finale.

### Svolgimento

All'interno dei luoghi indicati i partecipanti potranno affrontare prove di varia natura, utili a ottenere informazioni o indizi collegati alla fase conclusiva del gioco.

### Visita dei luoghi

Non è obbligatorio visitare tutti i luoghi previsti dal percorso. Ogni squadra potrà gestire liberamente il proprio tragitto, fermo restando l'obbligo di rientrare al punto di partenza per la conclusione del gioco.

### Prova finale e criteri di premiazione

Durante la fase finale sarà prevista una prova a tempo. L'organizzazione potrà premiare il gruppo che, nel minor tempo possibile, risolverà correttamente l'enigma conclusivo.

### Utilizzo dei materiali

Gli oggetti e i materiali forniti dall'organizzazione potranno essere utilizzati esclusivamente nei luoghi indicati e sotto la supervisione di un membro dell'organizzazione, ove previsto.

### Divieti e sanzioni

È severamente vietato utilizzare in modo improprio i materiali forniti o danneggiarli a causa di comportamenti avventati, negligenti o non conformi alle istruzioni ricevute. In tali casi l'organizzazione potrà applicare sanzioni o provvedimenti, inclusa l'esclusione dal gioco.

### Segnalazioni utili

È gradita, al momento dell'iscrizione o prima dell'inizio dell'evento, la segnalazione della presenza di bambini piccoli o partecipanti con disabilità, così da consentire all'organizzazione di agevolare al meglio lo svolgimento dell'esperienza.

### Accettazione del regolamento

La partecipazione all'evento comporta l'accettazione integrale del presente regolamento e degli orari delle sessioni.

### Orari delle sessioni

Sabato e Domenica: 10:00 – 12:00 – 15:00 – 17:00