

# REGOLAMENTO WARZONE

## BACK TO THE WAGER

(DOMENICA 24 MAGGIO 10:30-16:30)

### FORMAT & REGOLE GENERALI

- Modalità di gioco: **Solo (Singolo) Ritorno**
- Mappa: **Rebirth Island o Area 99** (Dipende dalla disponibilità della patch nel momento del torneo)
- Il torneo si svolgerà su lobby individuali per una durata di 3 match totali.
- **Massimo player iscritti 32**
- **Piattaforma: PC (Si potrà scegliere se giocare da Mouse e Tastiera oppure da joystick)**

Ogni partita assegna punti in base alle **kill effettuate** e al **piazzamento finale**.

### ACCOUNT E LOADOUT

- Gli **account di gioco** utilizzati durante il torneo saranno **forniti esclusivamente dall'Associazione**.
- I **loadout** saranno **preimpostati dagli organizzatori** e conterranno **armi base selezionate dall'organizzazione**, identiche per **tutti i player**, al fine di garantire condizioni di gioco eque.
- **Non è consentito** modificare i loadout assegnati.

È comunque **consentito**:

- raccogliere (**lootare**) armi ed equipaggiamenti presenti sulla mappa;
- utilizzare armi ed equipaggiamenti ottenuti dai **player eliminati**.

## SISTEMA DI PUNTEGGIO

- **Ogni uccisione (kill) vale 1 punto.**
- Al termine di ogni game, il totale delle kill viene moltiplicato in base al piazzamento ottenuto:

Piazzamento	Moltiplicatore
1° posto	x1.5
2° posto	x1.4
3° posto	x1.3
4° – 5° – 6° posto	x1.2
7° – 8° – 9° – 10° posto	x1.1

➔ Il sistema di punteggio è **valido per tutti i game** del torneo.

## REPORT RISULTATI

- È **obbligatorio** fornire uno **screenshot** a conferma del risultato di ogni partita.
- In assenza di screenshot valido, lo staff si riserva il diritto di **non assegnare il punteggio**.

## NOTE E DISPOSIZIONI FINALI

- Tutte le decisioni relative a:
  - interpretazione del regolamento
  - organizzazione e pianificazione dell'evento
  - sanzioni e penalità per cattiva condotta

sono **a esclusiva discrezione degli organizzatori** e sono da considerarsi **irrevocabili**.

- Il regolamento può essere **modificato, corretto o integrato** in qualsiasi momento prima dell'inizio del torneo dagli organizzatori per garantire il **fair play** e l'integrità della competizione.
- Qualsiasi problema deve essere **segnalato immediatamente a un membro dello staff**.
- In caso di **crash di gioco**, lo staff valuterà se far **rigiocare la partita** al player coinvolto

## PENALITÀ E COMPORAMENTI VIETATI

### COMPORAMENTI VIETATI

È severamente vietato qualsiasi comportamento che comprometta il fair play e la correttezza della competizione, inclusi (ma non limitati a):

- Utilizzo di **cheat, hack, exploit, glitch o software di terze parti** che forniscano un vantaggio sleale.
- Sfruttamento intenzionale di **bug di gioco**.
- **Teaming** o qualsiasi forma di accordo con altri player in modalità Solo.
- Comportamenti **antisportivi**, provocazioni, insulti, minacce o linguaggio offensivo verso:
  - altri player
  - staff
  - pubblico
- Mancato rispetto delle indicazioni fornite dallo **Staff** durante l'evento.
- **Falsificazione o alterazione degli screenshot** dei risultati.
- Ritardo ingiustificato o assenza al momento dell'inizio della lobby.

### PENALITÀ

Le penalità saranno applicate a discrezione esclusiva degli organizzatori e possono includere:

- **Ammonizione verbale o scritta**
- **Annullamento del punteggio** di una singola partita
- **Riduzione del punteggio totale**
- **Squalifica immediata** dal torneo
- **Esclusione da eventi futuri** organizzati da Back To The Lan

La gravità della penalità sarà valutata in base alla **natura dell'infrazione**, alla **recidiva** e all'impatto sull'evento.

## VERIFICHE E CONTROLLI

- Lo staff si riserva il diritto di effettuare **controlli e verifiche** in qualsiasi momento del torneo.
- I player sono tenuti a **collaborare con lo staff** in caso di richiesta di chiarimenti o verifiche.
- Il rifiuto di collaborare comporterà **squalifica immediata**.

## DECISIONI FINALI

Tutte le decisioni prese dallo Staff e dagli Organizzatori in merito a penalità, squalifiche e interpretazione del regolamento sono **definitive e non contestabili**.

## QUOTA DI ISCRIZIONE E ACCESSO ALLE AREE

- La **quota di iscrizione** al torneo è fissata in **15,00 €** per ciascun player.
- A seguito del versamento della quota, al partecipante verrà consegnato un **braccialetto identificativo ufficiale**.
- Il **braccialetto** consente di:
  - utilizzare le **postazioni libere** presenti nell'area **Back To The Lan**, tra cui:
    - Simulatori **F1**

- **PlayStation**
- **Nintendo Switch**
- esclusivamente **se tali postazioni non sono impegnate** in altri tornei o attività in corso.
- L'iscrizione a **qualsiasi torneo** organizzato da Back To The Lan **garantisce il diritto di accesso a tutte le aree dell'evento**, senza costi aggiuntivi.
- L'utilizzo delle postazioni è soggetto alla **disponibilità** e alle **regole stabilite dallo Staff**.

## **PREMI TORNEO**

- 1° Posto: Monitor Gaming + Trofeo + Gadget BackToTheLAN
- 2° Posto: Mouse e Tastiera Gaming + Gadget BackToTheLAN
- 3° Posto: Cuffie Gaming + Gadget BackToTheLAN